



ISSN 2080-7759

Biuletyn
Uniwersalnej Klasyfikacji Dziesiątnej

R. 4

Nr **3** (21)

Maj-czerwiec **2011** r.

004.42

Programy komputerowe

Pracownia UKD

Instytut Bibliograficzny

Biblioteka Narodowa

Aktualności

1. W dniach 8-10 czerwca 2011 r. w Bibliotece Narodowej odbyły się Warsztaty Języka Haseł Przedmiotowych Biblioteki Narodowej i Uniwersalnej Klasyfikacji Dziesiętnej. Dzień trzeci (10 czerwca 2011) poświęcony był Uniwersalnej Klasyfikacji Dziesiętnej. Wygłoszono sześć referatów:

- *Zapis pionowy UKD w Bibliotece Narodowej.* Jolanta Hys, Joanna Kwiatkowska.
- *Stosowanie zapisu pionowego w Zakładzie Opracowania Rzeczowego - dział 8.* Anna Marsula
- *Klasyfikacja UKD - nowe rozwiązania na przykładzie działu 2 Religia. Teologia.* Dorota Szumilas
- *Zapis pionowy UKD w Bibliotece Politechniki Białostockiej.* Elżbieta Mickiewicz
- *Podziały wspólne osoby w wyszukiwaniu UKD w BP Biała Podlaska.* Edyta Kulawiec
- *Trzy JIW w BG Politechniki Warszawskiej i ich związek z UKD.* Agnieszka Kowalczyk

Materiały z warsztatów dostępne na stronie:

<http://www.bn.org.pl/dla-bibliotekarzy/ukd/materialy-warsztatowe>

2. Pracownia UKD w ramach współpracy z Konsorcjum UKD przygotowuje tłumaczenie not stosowania do wybranych symboli UKD (symboli MRF). Jest to wybór symboli UKD z odpowiednikami słownymi w języku angielskim, tzw. UDC Summary. UDC Summary przygotowywane jest w 45 językach, w tym w polskim.

Universal Decimal Classification Summary:

<http://www.udcc.org/udcsummary/php/index.php>

BIULETYN UKD NR 3 (21)

PROGRAMY KOMPUTEROWE

A.

Programy komputerowe są grupowane ze względu na typ, który reprezentują. Stosowany jest symbol 004.42 oraz w drugim polu 080 symbol wskazujący na typ programu z działu 004.

1.

Programy do edycji tekstu

004.42

004.4'232

Programy do edycji tekstu, np.: Word

2.

Programy do tworzenia prezentacji multimedialnych

004.42

004.4'27

Programy do tworzenia prezentacji multimedialnych, np.: PowerPoint

3.

Programy graficzne

004.42

004.92

Programy graficzne, np.: Photoshop, CorelDRAW, Corel PHOTO-PAINT, GIMP, Fireworks, PaintShopPro, AutoCAD, Flash, Illustrator, 3D Studio, Blender, Google Picasa

4.

Arkusze kalkulacyjne

004.42

004.67

Arkusze kalkulacyjne, np.: Excel, Quattro Pro, 1-2-3 (program komputerowy)

5.

Programy wydawnicze (skład komputerowy)

004.42

004.915

Programy wydawnicze (skład komputerowy), np.: InDesign, LaTeX, QuarkXPress, PageMaker

6.

Programy – systemy zarządzania bazą danych (relacyjna + obiektowa)

004.42

004.65

Programy – systemy zarządzania bazą danych, np. Access, Oracle, DB2, dBASE, FoxPro, MySQL, JOOMLA!, SQL Server, PostgreSQL, CDS/ISIS

7.

Programy do tworzenia i modyfikacji dokumentów PDF

004.42

004.4'23

Programy do tworzenia i modyfikacji dokumentów PDF, np.: Acrobat

8.

Programy do tworzenia stron WWW (projektowania stron internetowych)

004.42

004.774

Programy do tworzenia stron WWW, np.: BackOffice, Dreamweaver, ASP.NET, Ajax, Apache, FrontPage, PHP-Nuke

9.

Programy – oprogramowanie muzyki komputerowej

004.42

004.4'277

Programy – oprogramowanie muzyki komputerowej, np. Cubase

10.

Edytory wideo (programy do montażu cyfrowych filmów)

004.42

004.4'274

Edytory wideo (programy do montażu cyfrowych filmów), np.: Premiere

11.

Programy do zarządzania pocztą e-mail

004.42

004.773.3

Programy do zarządzania pocztą e-mail, np. Outlook, Outlook Express

B.

Programy komputerowe są grupowane ze względu na typ, który reprezentują. Stosowany jest symbol 004.42 oraz w drugim polu 080 symbol odpowiedniej dziedziny

Przykład 1

Maple; Mathcad; Mathematica; Matlab

004.42

51

Przykład 2

Statgraphics; Statistica

004.42

519.2

Przykład 3

MAK; PROLIB; SOWA

004.42

02

Przykład 4

Programy edukacyjne

004.42

37.091.64

Przykład 5

OpenOffice; Lotus Notes

004.42

005.91